

## ATIVIDADE AVALIATIVA | 1º TRIMESTRE

Instituição de Ensino:			
Curso: <b>Téc. em Desenvolvimento de Sistemas</b>		Turma:	Turno:
Professor(a):		Componente Curricular: <b>Análise e Projeto de Sistemas</b>	
Data: / /	Trimestre: <b>1º - 2ª Etapa</b>	Valor da Atividade: <b>5,0</b>	Nota:
Estudante:			

GABARITO				
	A	B	C	D
Questão 1				
Questão 2				
Questão 3				
Questão 4				
Questão 5				
Questão 6				
Questão 7				
Questão 8				
Questão 9				
Questão 10				

Olá, estudante! 🤖 🧩 ♀

Seja bem-vindo(a) à nossa segunda avaliação!

Esta atividade avaliativa será composta por 10 questões objetivas, com alternativas A, B, C e D, e terá valor total de 5,0 pontos.

### 📌 AVISOS IMPORTANTES 📌

- Leia com atenção cada questão antes de respondê-la.
- Não rabisque ou rasure a prova. Não serão consideradas questões rasuradas ou marcadas com duplicidade.
- A avaliação deverá ser respondida com caneta esferográfica azul ou preta. Se for respondida a lápis, não poderá passar por revisão de nota.
- Não converse durante a prova. Se precisar de orientação ou de algum material, erga a sua mão e aguarde.
- Revise todas as suas respostas e, antes de entregar, lembre-se de preencher o gabarito acima, assinalando, com o X, a alternativa correspondente à sua resposta.

**Boa avaliação!**

**1- Você usa celular, computador, notebook, entre outros aparelhos eletrônicos, no seu dia-a-dia? Se você usa, então, você está usando um software, o qual está presente em quase tudo que utilizamos. Um software pode ser um programa no computador, um aplicativo no celular ou, até mesmo, o sistema operacional do dispositivo, como o Android. Análise as questões, a seguir, a respeito do software, e assinale Verdadeiro (V) ou Falso (F), para melhor entendimento**

( ) Uma característica importante é que o software é desenvolvido por meio de um processo de engenharia, ou seja, ele não é fabricado no sentido clássico.

( ) Uma característica importante sobre o software é que, com o tempo de uso, ele não se desgasta.

( ) O produto de software não pode ser replicado, pois é desenvolvido para atender às necessidades específicas de quem solicitou o seu desenvolvimento.

( ) O conceito clássico de software é que ele seja composto por instruções, estruturas de dados e hardware.

**Assinale a alternativa correta:**

- a) V, V, F, V.
- b) F, F, V, F.
- c) V, F, V, V.
- d) F, F, F, V.
- e) V, V, V, F.

**2- Para entendermos a importância da Engenharia de Requisitos durante a definição de um software, é necessário identificar onde ela se encaixa no contexto da engenharia de software. Durante nossos estudos, vimos que a engenharia de software apresenta uma abordagem em camadas distintas, que procuram aprimorar o processo de desenvolvimento de software para que esse tenha mais qualidade. Sobre as camadas, assinale a correta.**

a. Camada de Hardware, Camada de Processos, Camada de Métodos e Ferramentas.

b. Camada de Qualidade, Camada de Software, Camada de Métodos e Ferramentas.

c. Camada de Qualidade, Camada de Processos, Camada de Métodos e Ferramentas.

d. Camada de Qualidade, Camada de Física, Camada de Métodos e Ferramentas.

**3) Você já usou um aplicativo e ele começou a travar ou apresentar erro? Você deve ter pensado que o aplicativo não funciona ou não tem qualidade. Ao usar um software, queremos, além de um design atrativo, que ele funcione e tenha as funcionalidades necessárias. Sobre a Camada de Qualidade assinale Verdadeiro (V) ou Falso (F).**

( ) A camada de qualidade pretende promover uma cultura de aperfeiçoamento contínuo da camada seguinte, os processos.

( ) A camada de qualidade é responsável por manter a camada de métodos e ferramentas coesa, possibilitando o desenvolvimento de software de forma racional e dentro do prazo.

( ) A camada de qualidade é responsável por fornecer informações técnicas para desenvolver o software.

**Assinale a alternativa correta:**

- a) V, V, F.
- b) F, F, V.
- c) V, F, V.
- d) V, F, F.
- e) V, V, V.

**4) Aprendemos que temos diferentes técnicas e recursos tecnológicos que são necessários para cada tipo de sistema. Cada software tem características diversas, como, por exemplo, um sistema Web, e deve seguir um processo em que o desenvolvimento e as entregas devem ser interativos, além de ser interessante realizar a reutilização de componentes. Analise as sentenças a seguir que apresentam as características de sistemas e complete as lacunas**

Sistemas de \_\_\_\_\_ controlam e gerenciam dispositivos de hardware, como o controle do processo de cozimento em um micro-ondas.

Sistemas de \_\_\_\_\_ processam um número muito grande de entradas, como sistemas de cobrança telefônica.

Sistema de \_\_\_\_\_ para uso pessoal, a fim de entreter usuários.

**Assinale a alternativa correta:**

- a) Coleta de Dados / Modelagem e Simulação / Entretenimento.
- b) Controle Embutido / Processamento de Lotes / Entretenimento.
- c) Controle Embutido / Modelagem e Simulação / Entretenimento.
- d) Coleta de Dados / Processamento de Lotes / Entretenimento.

**5) Aprendemos que existem atividades fundamentais comuns ao desenvolvimento de software. De acordo com Sommerville, existem quatro atividades fundamentais para o desenvolvimento de software. Sobre essas quatro atividades fundamentais, assinale Verdadeiro (V) ou Falso (F). (Fácil)**

( ) A evolução prevê que sejam realizadas as mudanças conforme as novas necessidades do cliente.

( ) A especificação é quando ocorre a definição do que o sistema deve fazer, quando a equipe de desenvolvimento compreende qual é a “dor do cliente”.

( ) O projeto e a implementação compreendem a parte técnica, focam na construção do projeto do software.

( ) A validação prevê que seja feita a checagem, de forma a verificar se o sistema faz o que o cliente deseja.

**Assinale a alternativa correta:**

- a) V, V, F.
- b) F, F, V.
- c) V, F, V.
- d) V, F, F.
- e) V, V, V.

**6) Aprendemos que a engenharia de requisitos procura estabelecer uma base sólida para o projeto e a construção e, sem ela, o software desenvolvido tem alta probabilidade de não satisfazer as necessidades do cliente. Sobre a atividade clássica elicitação de requisitos, assinale a correta. (Fácil)**

a. A elicitação de requisitos é uma atividade que é realizada pela equipe de desenvolvimento junto aos *stakeholders*.

b. As atividades elicitação de requisitos e projeto são as duas últimas etapas no ciclo clássico do software.

c. A atividade elicitação de requisitos é realizada no ambiente do cliente.

d. A atividade elicitação de requisitos corresponde à etapa de finalização do desenvolvimento de software.

**7) O desenvolvimento de software é considerado uma atividade complexa, porque não existe uma única solução em um cenário de desenvolvimento. Para deixar essa solução menos complexa, precisamos ter um processo bem definido para todas as atividades do desenvolvimento. Sobre o objetivo da Engenharia de Requisitos, assinale Verdadeiro (V) ou Falso (F). (Fácil)**

( ) Compreender todas as “dores do cliente” e suas necessidades bem como criar o código do software.

( ) Produzir um documento de requisitos, combinado entre o cliente e a equipe de desenvolvimento.

( ) Atender às necessidades dos clientes bem como criar um diagrama do código e detalhá-lo no banco de dados.

**Assinale a alternativa correta:**

- a) V, V, F.
- b) F, F, V.
- c) V, F, V.
- d) F, V, F.
- e) V, V, V.

**8) Aprendemos sobre a importância do software nos dias de hoje. Ninguém quer um software falhando, principalmente se ele é usado em controle de usinas, por exemplo, pois seria catastrófico. Por isso, entender como o processo é usado em um desenvolvimento de software é importante, para que se entregue um software com qualidade e sem falhas. Sobre a principal característica da Engenharia de Software, assinale a correta. (Fácil)**

- a) A principal característica é escrever códigos com qualidade, para que o software não apresente defeitos.
- b) A principal característica é desenvolver softwares bonitos, fáceis de usar e com poucas funcionalidades.
- c) A principal característica é que seus métodos e técnicas são utilizados para o desenvolvimento do software.
- d) A principal característica é que seus métodos e ferramentas podem ser usados para construir qualquer produto físico usado na indústria.

**9) Aprendemos que não podemos usar o ambiente do cliente, enquanto estamos desenvolvendo o produto de software, pois não devemos usar os dados e os recursos tecnológicos do cliente enquanto não tivermos certeza de que o software está finalizado e, principalmente, executando corretamente e de acordo com as necessidades do cliente. Sobre a atividade clássica elicitação de requisitos, assinale a correta. (Fácil)**

- a) A atividade análise de requisitos é a primeira, e a atividade elicitação de requisitos é a segunda.
- b) O objetivo dessa atividade é garantir que os *stakeholders* e a equipe de desenvolvimento tenham a mesma visão do problema que deve ser resolvido.
- c) Nessa atividade, é importante definir a melhor solução para o problema, de forma a se preocupar com todos detalhes tecnológicos.
- d) Atividade que é realizada pela equipe de desenvolvimento junto aos membros da equipe somente.

**10) Aprendemos que o projeto é a etapa que exigirá decisões mais técnicas para a construção do projeto de software. Sobre o projeto de software, assinale Verdadeiro (V) ou Falso (F). (Fácil)**

- ( ) Projeto de software é uma descrição da estrutura do software a ser implementada, das estruturas de dados, das interfaces e dos componentes.

( ) O projeto de software é um documento técnico que será utilizado pela equipe de desenvolvimento para codificar o software.

( ) O projeto de software é um documento técnico que será utilizado pelo usuário.

**Assinale a alternativa correta:**

- a) V, V, F.
- b) F, F, V.
- c) V, F, V.
- d) F, V, F.
- e) V, V, V.